

# Internet

**Conférence de l'Institut Blaise Pascal  
Mercredi 3 avril 1996**

**William El Kaim & Fabrice Kordon**

**Laboratoire MASI - Institut Blaise Pascal  
Université P. & M. Curie,  
4 Place Jussieu, 75252 Paris Cedex 05**



<http://www-masi.ibp.fr/~William.El-Kaim>

<http://www-masi.ibp.fr/~Fabrice.Kordon>



# Plan de l'exposé

①

**Première génération de services  
Le World Wide Web**

②

**Recherches de données sur Internet**

③

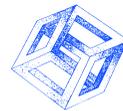
**HTML, comment faire sa page personnelle**

④

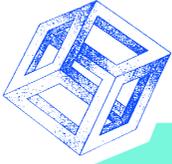
**Conclusion**

# L'ère Numérique

William El Kaim



<http://www-masi.ibp.fr/~William.El-Kaim>



# L'ère Numérique

- + Après la révolution industrielle -> informationnelle.**
- + L'information est disponible à tous, à tout moment et quasi instantanément (unité de lieu et de temps).**
- + Comme toute révolution, elle a des conséquences sur la société. De nouveaux nantis et exclus apparaissent.**
- + Modification des schémas traditionnels du travail et de l'apprentissage. Des nouveaux métiers vont naître et de nombreux autres vont disparaître.**
- + Face au flot immense d'information, la valeur ajoutée devient le contenu (et non pas le contenant) et ceux qui savent le produire.**



# Un progrès continu

- + L'essor du micro-ordinateur dans le SOHO (Small Office - Home Office).**
- + L'essor des logiciels qui deviennent multi-plateforme et avec une même interface graphique.**
- + L'essor des réseaux locaux de communication. Il existe donc un lien entre micro-ordinateurs hétérogènes.**
- + L'essor des réseaux MAN et WAN. L'entreprise et le particulier peuvent s'ouvrir sur le monde.**
- + L'augmentation en débit des réseaux ISDN (RNIS en France). Entre 16 et 1000 fois plus rapide que les LAN.**
- + Le micro ordinateur est banalisé.**



# Les réseaux et les ordinateurs

- + Les microprocesseurs quadruplent leurs performances tous les trois ans.**
- + Les puissances de calcul des ordinateurs doublent approximativement tous les 18 mois.**
- + La vitesse des réseaux a été multipliée par 10 en 10 ans.**
- + Les capacités des supports de stockage ne cessent de progresser sur des surfaces de stockage de plus en plus petite. On est passé d'une capacité de 1 Ko carré/pouce à 1 Go carré/pouce.**
- + La capacité mémoire tenant sur une puce est passée de 1k en 1972, à 1Mo en 1987 et à 256 Mo en 1995.**



# Les logiciels et les systèmes

- + Les systèmes d'exploitation gèrent de manière native l'image, le son et la vidéo.**
- + Ils sont multitaches, préemptifs et gèrent des moyens de stockage important (disque dur actuel est de 1,6 Go pour 40 Mo sur les Mac SE30).**
- + Les logiciels systèmes se reconnaissent mutuellement et ne sont plus incompatibles.**
- + Le travail en groupe (Lotus Notes), voire le télé-travail.**
- + L'industrie du logiciel pour la première fois fonctionne avec un cycle de développement plus rapide que celui du matériel (6 mois contre 9).**



# Les périphériques

- + Ecran 17" à moins de 3500 FF.**
- + Lecteur de CD-ROM, CD-XA, CDI à moins de 2000 FF.**
- + Enceintes portable environ 300 FF ou liaison avec sa chaîne HI-FI par l'intermédiaire de la norme MIDI (cordon 50 FF).**
- + Les appareils de photos numériques coûtent entre 1500 et 8000 FF et une petite caméra coûte 600 FF.**
- + Les scanners et les imprimantes couleur => 3000 FF.**
- + Les cartes d'acquisition vidéo => 3000 francs.**



# Pléthore de normes ...

---

## Normes

---

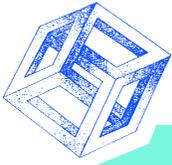
- + **JPEG : Images fixes et M-JPEG pour images animées.**
- + **MPEG1 : vidéo off line et MPEG2 : vidéo Broadcast**
- + **H320 : vidéoconférence**

---

## Standards

---

- + **VOC : format audio de Creative Labs.**
- + **IVI : Intel Video Interactive (PC Intel)**
- + **AVI : Quicktime d'apple et Vidéo For Windows Microsoft.**



# Essor du Multimédia

